「JRE」と「MPLAB IPE」のインストール

コンパイルした HEX ファイルを PICkit 3 で PIC に書き込むためのツール(IPE)をダウンロードしてインストー ルします。IPE とは Integrated Programming Environment の略です。これは、JAVA 環境で開発されてい るので、JAVA のランタイム環境(JRE v6)を必要とします。したがって使用するバソコンに JAVA 環境がインス トールされていない場合は、先に JRE 6 をインストールする必要があります。もしインストールされているな らば、これはスキップして IPE をインストールして下さい。

【1】JREのダウンロードとインストール

JRE6のダウンロードとインストールについては・・・

https://www.donutland.jp/edl/javana/jre.html

・・・に詳しく書いてあります(ありがとうございます)ので参照してください。この中の・・・ 「ダウンロード」

```
「インストール」
```

・・・を実行すればOKです。

【2】 IPE のダウンロードとインストール

IPE は、MPLAB X IDE のインストールの中に組み込まれています。私たちの演習では、この IDE は使わ ないのですが下図のように IDE と IPE のインストールを選択することができますし、双方ともインスト ールすることも可能です。

MPLAB X IDE のダウンロードとインストールについては・・・

http://www.geocities.jp/zattouka/GarageHouse/micon/MPLABX/install.htm

・・・詳しく書いてあります(ありがとうございます)ので参照して下さい。

この中の「⑤インストール先ディレクトリの設定画面です」で、インストールの選択をすることができます。

U Setup	
Select Programs	MPLAB X IDE
Choose which programs you want installed:	
MPLAB X IDE (Integrated Development Environment)	
MPLAB IPE (Integrated Programming Environment)	
InstallBuilder	< Back Next > Cancel

【3】「IPE (Integrated Programming Environment)」の使い方 (PICKit3)

IPE の使い方については・・・

http://web.nucky.jp/denshi/mplabx/ipe.html

・・・に詳しく説明されています(ありがとうございます)ので参照して下さい。

[MPLAB IPE] は、コンパイルされた HEX ファイルを PIC に書き込む為の独立したツールです。



インストールすると、上図のようなショートカットができますのでダブルクリックして起動します。

Select Device and Tool Results ターゲットのデバイスを選択し Apply を押す		[0700	i ^c		
Family:	All Families	~	Checksum:	052	
Device:	PIC 16F 1938	- Apply	Fail Count:	17	
Tool:	PICkit3 S.No : BUR124672273	 Disconnec 	t Total Count:	270	
	PIC	kit3が接続されていれ	ば、シリアル番号が出る		
	<i>b</i> -	ゲットの電源を入れて	おき Connect を押す		
Pro	Program Erase Read Verify		🔛 Bla	Blank Check	
Source: Plea	se click on browse button to import a l	nex file			Browse
SQTP: Plea	se click on browse button to import SG	OTP file			Browse
					* Less
tout					
8-06-04 15:4 ************	1:15 +0900 - Completed loading IPE. ************************************	****** 電源に関する注 このように認識	意が出るが、0 Kを押す された	٤	

赤のコメントのように操作するとターゲットが認識され接続されます。

この演習では IDE として MPLAB(X でない)を使いますが、MPLAB から PICkit3 を使って HEX ファイ ルをダウンロードするときにターゲットが認識されない場合は、この IPE を起動してそのデバイスが一度認 識されると、後は PICkit 3 にデータが入り、MPLAB から認識され続けるようになります。